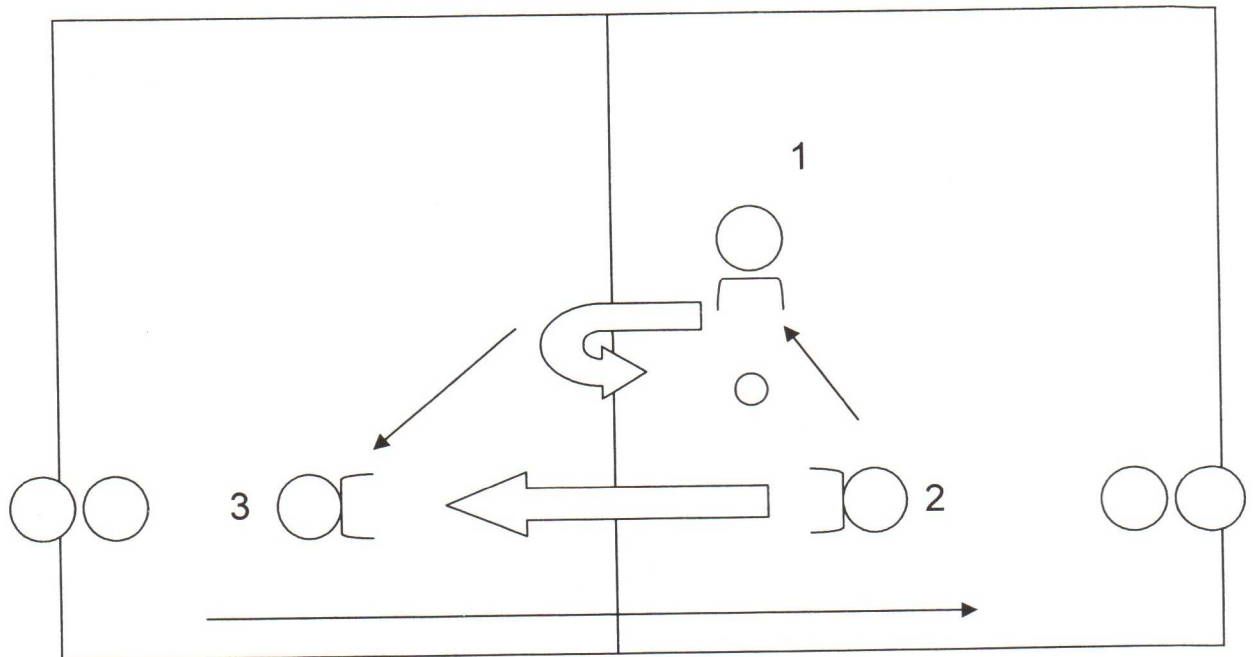


4° gioco: PALLA AL VOLO



Giocano 2 squadre per volta e il campo è suddiviso longitudinalmente.

Ogni squadra dispone due file dietro i giocatori 2 e 3 ed il giocatore 1 sotto rete.

La palla parte da 1 che lancia a due mani dal basso verso l'alto, il giocatore 2 deve inviare la palla oltre la rete con un fondamentale a sua scelta (palleggio o bagher).

Il giocatore 3 riceve la palla afferrandola al volo.

I giocatori ruoteranno seguendo le frecce sottili, il giocatore 1 in fila 3, il giocatore 3 in fila 2, il giocatore 2 in fila 1.

Verrà assegnato 1 PUNTO ogni volta che la palla supererà la rete.

Verrà assegnato un ulteriore punto ogni volta che la palla verrà afferrata al volo dal giocatore 3.