

MINIFESTA DEL 12-13 GENNAIO 2008

Durata prevista: due ore circa

- Accoglienza e formazione squadre (lasciamo alle squadre ospitanti due possibilità: chiedere agli allenatori di dividere gli atleti in quattro gruppi o mischiare gli atleti secondo altri criteri a loro scelta). Ogni squadra avrà un allenatore di riferimento tra i partecipanti.
- Presentazione squadre partecipanti
- Momento di preghiera insieme
- Inizio giochi
- Comunicazione classifica finale
- Merenda e saluti finali

BUON DIVERTIMENTO !!!

1° gioco: RUBA LA CODA

Giocano contemporaneamente tutte e quattro le squadre.

Ad ogni squadra è stato assegnato un colore. Ad ogni componente della squadra verrà assegnata una striscia (ad esempio di stoffa o carta crespata) del proprio colore che infilerà parzialmente dietro di sé all'interno dei pantaloni, in modo che gran parte della striscia sia esterna.

Le squadre si disporranno ai quattro angoli del campo da pallavolo.

Al **VIA** le squadre correranno all'interno del campo di pallavolo ed ogni giocatore tenterà di portare via ai bambini delle altre squadre la striscia che penzola dietro le atlete.

Ogni volta che un giocatore cattura una striscia colorata deve portarla al proprio allenatore, rimasto nell'angolo di partenza, e quindi tornare "in caccia".

Il gioco avrà una durata di 3 minuti, al termine del quale verranno conteggiate le strisce in possesso dei 4 allenatori.

Ogni intervento violento, o pericoloso per un'atleta, sarà penalizzato di 1 punto nel conteggio delle strisce catturate.

Vincerà il gioco la squadra che avrà catturato più strisce delle altre squadre.

PUNTI CLASSIFICA

| | |
|------------------------------|---------|
| alla squadra 1° classificata | 4 PUNTI |
| alla squadra 2° classificata | 3 PUNTI |
| alla squadra 3° classificata | 2 PUNTI |
| alla squadra 4° classificata | 1 PUNTI |

2° gioco: VUOTA CAMPO

Si gioca due squadre per volta.

Le due squadre vengono disposte nei 2 campi, divise dalla rete, sulla linea del fondo campo. Al **VIA** ogni squadra dovrà cercare di "svuotare" il proprio campo, lanciando i palloni a due mani da sopra la testa, inviandoli al di sopra della rete, nel campo avversario.

Il gioco si svolge nel tempo di un minuto e mezzo in sei manches secondo lo schema A-B C-D A-C B-D A-D B-C.

Vince la squadra che, al termine del tempo, ha meno palloni nel proprio campo.

Dimensioni campo: m 18 x 9 (campo da pallavolo), altezza rete m 2,00

Materiale: 1 pallone da minivolley ogni due miniatleti

PUNTI CLASSIFICA 3 punti alla squadra che vince la partita e 1 punto
all'altra squadra
2 punti ad entrambe le squadre in caso di pareggio

3° gioco: BAGHER

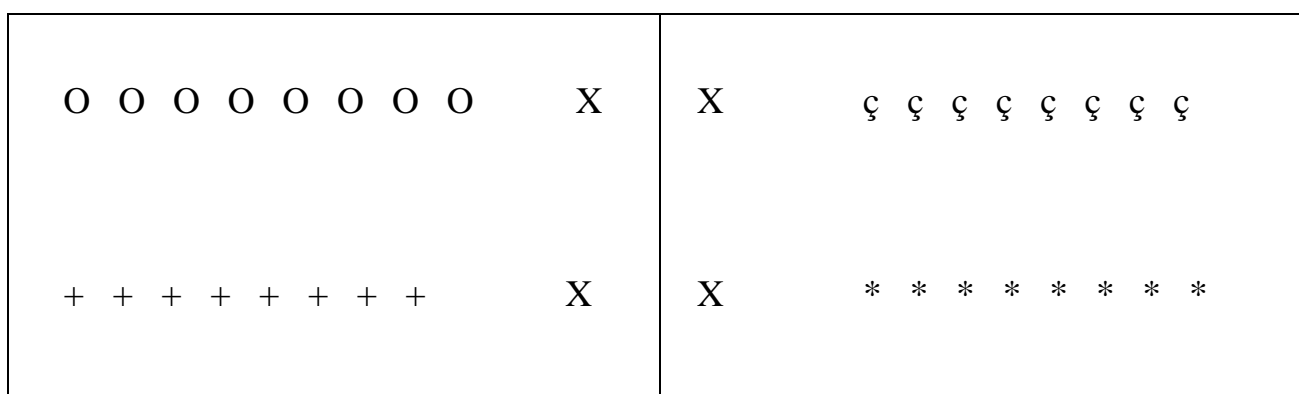
Giocano contemporaneamente tutte e quattro le squadre.

Utilizziamo il campo di pallavolo. Si dispongono due squadre in un campo e due squadre nell'altro. Ogni squadra si dispone in fila indiana, un bambino dietro l'altro, l'allenatore si mette di fronte alla sua fila ad una distanza di tre metri con una palla in mano.

L'allenatore passa la palla al primo della fila il quale fa un bagher di controllo sopra la propria testa, ferma al volo la palla, la rilancia all'allenatore e si sposta in coda alla fila.

PUNTEGGIO: 2 punti bagher e presa; 1 punto solo bagher, 0 punti se si sbaglia.

Gioco a tempo (min. 5).



PUNTI CLASSIFICA

| | |
|------------------------------|---------|
| alla squadra 1° classificata | 4 PUNTI |
| alla squadra 2° classificata | 3 PUNTI |
| alla squadra 3° classificata | 2 PUNTI |
| alla squadra 4° classificata | 1 PUNTI |

4° gioco: BATTUTE DI PRECISIONE

Giocano due squadre per ogni manche secondo lo schema A-B e C-D.

Si gioca su un campo da minivolley da m 6 x 12.

Vengono posizionati due tappetini (uno in ogni campo) a circa 4 metri dalla rete al centro del campo.

Le due squadre si dispongono in fila indiana dietro la linea di fondo campo.

Il primo della fila batte nel campo opposto cercando di centrare il tappeto e si sposta in coda alla fila.

PUNTEGGIO: ogni tappeto colpito 5 punti

Ogni battuta che entra in campo senza colpire il tappeto 1 punto

GIOCO A TEMPO (4 minuti)

PUNTI CLASSIFICA

alla squadra che ha totalizzato più punti

4 PUNTI

alla 2° squadra

3 PUNTI

alla 3° squadra

2 PUNTI

alla 4° squadra

1 PUNTI